Escritores de Hattrick

hattrick

e-HT La Revista

Año 1
Número 6
Diciembre '09
Distribución Gratuita
Incluye un Turrón Gratis

Revista realizada en el marco de la federación Escritores Hattrick

Información • Actualidad • Opinión • Entrevistas • Humor

Mitos y Verdades sobre el endeudamiento

Comparador de Transferencias ¿Cómo usarlo?

Entrenamiento Anotación Parte 2

Exclusivo multiskills

además

» Humor del Brujo

» Carta a Papá Noel

» Humor Navideño

Revista E-HT
Número 6
Distribución Gratuita

Indice

Pág 3
Editorial - por Leonardopanta

Pág 4
Entrenamiento Anotación- Parte 2 – por bluefox21

Pág 6
Mitos y Verdades sobre el endeudamiento en HT – por Puerco

Pág 8
Comparador de Transferencias: ¿Cómo usarlo? – por Leonardopanta

Pág 9
Humor del Brujo – por El_brujo_de_chiclana

Pág 10
Carta a Papá Noel – por Puerco

Pág 11
Humor Navideño – por corchito

Contratapa y Pág 7
The corner of the Hattrickaholic – realizado por teodoreh y kostas3001, traducido – por NachoG82







Y los bots???
Donde están??? Nooo...

El logo Hattrick es propiedad de Hattrick Ltd.



Muchas Felicidadeshh...
hic!!!

Editor: Leonardopanta
Escritores: Puerco y Leonardopanta
Columnista invitado: bluefox21
Humorísta gráfico: El_brujo_de_chiclana y corchito
Traducciones: NachoG82
Diseño: vernemo
RRPP: Hernan1974

Revista realizada en el marco de la federación Escritores Hattrick

84406

Editorial



Revista Escritores HT

por Leonardopanta

Queridos lectores, en un especial de navidad y con la inminencia del fin de año, un puñado de locos salimos a hacer una patriada y sacar el número 6 de nuestra revista (que subtitularemos “Especial de Navidad”).
Bluefox nos ofrece una segunda parte sobre el entrenamiento de anotación, en la cual se dedica específicamente a la formación de multiskills. Puerco rompe el molde y nos trae interesantes reflexiones sobre el endeudamiento en HT. Yo intento ver de qué manera el comparador se puede usar para sacar réditos económicos.
En una segunda parte de la revista, nos proponemos divertirlos. La carta a Papá Noel tiene un tono humorístico con un sabor a reclamo, maravillosamente escrita por Puerco. El humor del brujo es sencillamente genial (realmente me hizo reír a carcajadas cuando me lo mandó; será quizá que en mi imaginación Papá Noel también hace lo que puede). Y el comic viene con un bonus, incluyendo bloopers; todo traducido como de costumbre por Nacho.
Todo esto con el excelso diseño de vernemo.
Personalmente no soy un fanático de las fiestas de navidad y fin de año. Generalmente les esquivo bastante. Pero aún así, hay algo que creo que ésta revista, HT en general y las fiestas tienen en común: son un lugar que propicia encuentros y reencuentros muy placenteros. Fue un placer conocer y trabajar con todos los que participaron en la revista e interactuar con muchos que no han escrito, pero nos han leído en los últimos tres meses.
Por una decisión personal la revista entra en un receso de verano. Al menos por las próximas semanas no sacaremos nuevos números. Pero seguramente éste proyecto sea retomado el año que viene, conmigo a la cabeza o con alguien más. Quedan muchas cosas en el tintero, y sólo para que se imaginen, les cuento que hay un informe sobre el clima en camino, otro sobre manejo de inferiores, más comic, más humor, más entrenamientos... en fin, queda mucha tela para cortar.
Pero disfrutemos de este número por el momento.

Feliz navidad y próspero año nuevo.

Números anteriores

http://www.graficacogtal.com.ar/hoja/revista%20e-ht%20nro1.pdf
http://www.graficacogtal.com.ar/hoja/revista%20e-ht%20nro2.pdf
http://www.graficacogtal.com.ar/hoja/revista%20e-ht%20nro3.pdf
http://www.graficacogtal.com.ar/hoja/revista%20e-ht%20nro4.pdf
http://www.graficacogtal.com.ar/hoja/revista%20e-ht%20nro5.pdf

O por internet (sin ningún software):

http://issuu.com/vernemo/docs/revista_hattrick
http://issuu.com/vernemo/docs/revista_e-ht_nro2
http://issuu.com/vernemo/docs/revista_e-ht_nro3
http://issuu.com/vernemo/docs/revista_e-ht_nro4
http://issuu.com/vernemo/docs/revista_e-ht_nro5



Entrenamiento Anotación

por bluefox21





Formación de Multiskills

Si queremos formar multiskills, podemos hacerlo desde nuestros propios delanteros entrenados hacia el resto de las habilidades, o comprar los jugadores con base de secundarias y terciarias y aplicarle nuestro entrenamiento de anotación.
El abanico de opciones no es grande, pero sí muy interesante en cuanto a lo que podemos lograr por los multiskills bien formados.

A continuación veremos los tipos más comunes:

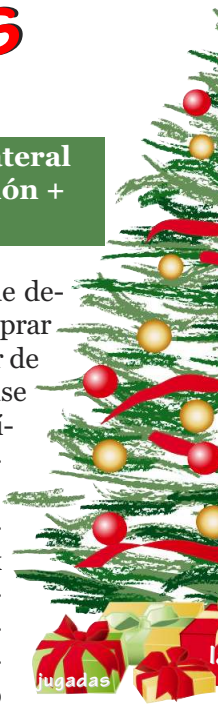
Delantero Normal (anotación + pases)

En este delantero sobresalen sus habilidades de anotación y pases. Es prácticamente imposible encontrar un delantero joven con una buena base de pases, por lo cual deberemos formarlo nosotros, o buscar algún delantero con su habilidad de pases ya entrenada (normalmente, su edad debería ser superior a los 23 años).
Lo recomendable es entrenar su primaria hasta que su sueldo nos pueda ser sustentable y tenga una juventud relativa que le permita subir su habilidad de pases a una velocidad decente.
Por lo general, después de los 21 años y con anotación en clase mundial ya podemos pensar en entrenarle pases cortos. Se estima que 2 niveles de pases hacen el mismo aporte que un nivel de anotación, por lo cual un jugador con anotación titanico y pases magnifico, podría hacer el mismo aporte que un delantero Divino sin secundarias, pero con un sueldo infinitamente menor. Una vez llevado a un nivel de pases decente para nuestras pretensiones, podemos volver al entrenamiento de anotación (o tomar el camino que más conveniente creamos).
En las pretemporadas, no estaría mal entrenarle Balón Parado y/o Lateral para ganar unos ligeros aportes en esas calificaciones y hacerlo más completo.

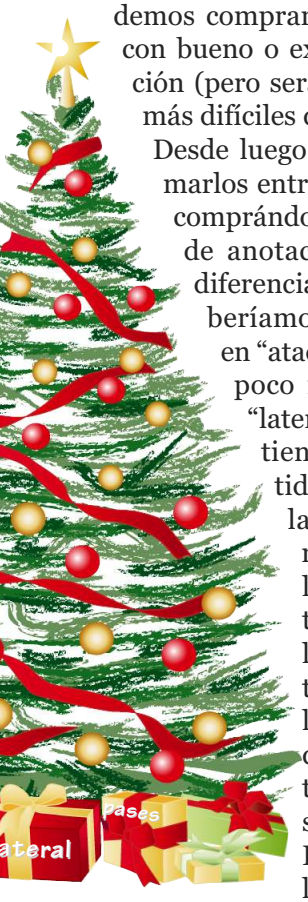


Delantero con Lateral (lateral +anotación + pases)

Para armar este tipo de delanteros, podemos comprar jugadores de alrededor de 20/22 años con su base de lateral ya hecha (mínimo magnifico, máximo extraterrestre).
En el caso del delantero con lateral, el mix de habilidades no requiere demasiada complicación, ya que a diferencia del delantero con anotación y pases, la habilidad lateral es primaria, por lo cual vamos a tener 2 habilidades primarias aportando a nuestro ataque. Podemos entrenarlos hasta donde queramos o creamos conveniente (salvo promesas de selección, sugiero hasta los 26 años o cuando su sueldo se nos haga insostenible).
Entre los 20 y los 25 años, partiendo de su habilidad de anotación en insuficiente, podemos esperar llevarlo a un nivel de anotación entre clase mundial y titánico, así como también po-



Se estima que 2 niveles de pases hacen el mismo aporte que un nivel de anotación



demos comprarlos de 21 o 22 con bueno o excelente anotación (pero serán más caros y más difíciles de encontrar).

Desde luego, podemos formarlos entrenando lateral, comprándolos con su base de anotación hecha. La diferencia sería que deberíamos entrenarlos en "ataque lateral" (un poco más lento que "lateral") ya que no tiene mucho sentido tener un delantero como mediocampista lateral, mientras que un delantero sin anotación, pero con lateral y la orden "hacia el lateral" puede sernos muy útil. Este tipo de delanteros llevan tiempo hasta desarrollar su verdadero potencial, pero una vez en su cúspide, nos darán grandes aportes al ataque central y lateral, tanto en "normal" como "hacia el lateral".

En las pretemporadas podremos entrenar balón parado o pases cortos para redondear su formación.

Delantero Defensivo (Pases + Jugadas + Anotación)

Para este tipo de delanteros, es excluyente que cuenten con la especialidad [Técnico]. Su formación no está estrechamente vinculada al entrenamiento de anotación, ya que la anotación pasaría a ser una habilidad terciaria. Para un entrenador de delanteros interesado en formar uno, lo ideal sería comprar uno con una base de jugadas ya hecha, y comprarlo en el momento donde dejamos de entrenar anotación para pasar a entrenar pases cortos por un tiempo. Siempre con jugadas en un nivel ya entrenado (a criterio de cada uno, idealmente nunca debajo de sobrenatural) y con una base de pases coherente (nunca por debajo de bueno a los 21 años o 2 niveles mas por cada año por encima de los 21).

En este delantero se destaca el aporte de su nivel de pases al ataque (tanto el central como ambas bandas) por lo cuál esta habilidad está por encima de la habilidad de anotación.

La relación entre jugadas y pases es relativa al gusto de cada uno. Si nuestra idea es tener un buen aporte en ataque, podemos priorizar pases por encima de todo, luego anotación y luego jugadas. En cambio si queremos una ayuda para el mediocampo, deberíamos priorizar su nivel de jugadas por encima del nivel de anotación.



Si tenemos en cuenta que comprarlos con una base suficiente de jugadas significa comprarlos alrededor de los 21 años, no es aconsejable entrenar al jugador mas allá de la habilidad de pases "sobrenatural", ya que a un jugador de 21 años con bueno pases sin subnivel, le tomaría hasta los 25 años llegar a ese nivel, y a partir de ahí tomaría prácticamente una temporada por nivel, por lo cual en ese punto es mejor subir la habilidad de anotación.

Su fortaleza para tener eventos ante defensores cabeceadores también lo convierten en una opción interesante.

Hay que tener presente que este tipo de jugadores está muy cotizado en el mercado, pero por lo que he llegado a testear, valen cada centavo y cada esfuerzo que se haga por entrenarlos.

Conclusión

El entrenamiento de anotación es sencillo, amigable para cualquier nivel y adaptable a cualquier tipo de economía. En algún momento se puede tornar monótono y/o predecible para los rivales, por eso a medida que vamos subiendo ligas hay que empezar a buscar variables tácticas. Pero sin dudas se puede armar un equipo sólido, ofensivo y tener éxito sin la necesidad de una magnifica inversión y sin tener dedicarle mucho tiempo y pudiendo mantener un nivel de competitividad optimo. Además, su rentabilidad es bastante buena por lo cual se puede gozar de una economía saludable y creciente a medida que avanzamos en el juego siempre y cuando se la lleve con prudencia y tomemos buenas decisiones, especialmente a la hora de armar el equipo y comprar los entrenables.



Mitos y verdades sobre el endeudamiento en HT

por Puerco



En todos y cada uno de los manuales que he leído sobre HT, hay una suerte de consenso general en torno al concepto de "utilización del crédito" que se resume en: «No te endeudes. Endeudarte es costoso. Los intereses financieros pueden aniquilarte. Nunca uses el crédito de HT a menos de que sea una cuestión de vida o muerte».

Si bien es cierto que la banca es un negocio perverso y leonino en el cual, cuando hay utilidades, ganan los inversionistas privados y cuando hay pérdidas, perdemos los ciudadanos de a pie y ganan otra vez los inversionistas privados por cuenta de las capitalizaciones a las instituciones quebradas que realizan los gobiernos con nuestros impuestos para evitar que el sistema financiero colapse, tampoco es menos cierto que hay proyectos cuya rentabilidad esperada es lo suficientemente alta como para sufragar los gastos inherentes a su ejecución quedando un remanente de utilidad para quien lo ejecute. Si ese es caso, ¿por qué abstenerse de llevar a cabo el proyecto?, ¿por qué no endeudarse con el banco HT para mejorar las finanzas de nuestro club?...

En el argot especializado, la política de endeudarse con un tercero con el fin de utilizar ese dinero para multiplicarlo en beneficio propio se conoce como "apalancamiento financiero". No es una política exenta de riesgos. Puede acaecer que al final nos quedemos con la deuda y sin el género. No obstante, si se procede con tino, puede generar cuantiosos beneficios.

Para poner en contexto esta estrategia de negocios, pensemos en un club cualquiera de HT, "los leones", llamémoslo, que se encuentra en equilibrio financiero esto es, su saldo en bancos es igual a cero. En esas, de puro desocupado, a su manager "don prudencio" le da por mirar el mercado de jugadores y descubre que hay en venta cierto Noé Currás ID (248225238), jugador de 20 años, bueno en jugadas, aceptable lateral e insuficiente en anotación y forma insuficiente. Piden por él $71.000. De acuerdo con su experiencia, comprarlo a ese precio sería una ganga. Podría ponerlo a jugar el miércoles y revenderlo a la semana siguiente en $150.000. Pero no tiene dinero y le tiene pánico a endeudarse con el banco HT. Por lo tanto, no arriesga, apaga su PC y se va a dormir el dueño de los justos.

Yo veo al jugador y hago la misma reflexión pero, en lugar de abstenerme, arriesgo y ofrezco por él $71.223. Me lo quedo. Como estaba en ceros, el banco HT agrega a mis gastos $74.106 por los siguientes conceptos: $71.223 (pase del jugador), $516 (salario semanal) y $2.367 (intereses bancarios). Conservo al jugador tres semanas al cabo de las cuales lo pongo en venta. Pido por él $175.000 y logro venderlo en $177.000. Obviamente, durante esas tres semanas pagué intereses bancarios y salarios. Además, los comisionistas se quedaron con el 14% del precio de venta del jugador y el mercado de jugadores me cobró $1.000 por el sólo hecho de agregar a Noé a la lista de transferencias. Haciendo sumas y restas, invertí en el muchacho un total de $81.389 y recibí por venderlo la suma de $152.220 para una ganancia neta de $70.831.

No está mal. Ganó el banco HT, ganaron los comisionistas y gané yo por utilizar el endeudamiento bancario, también llamado "apalancamiento financiero". El ejemplo es real. El bueno de Noé hizo parte de mi club y me ayudó a mejorar mis finanzas y a reforzar mi equipo.

Para aquellos reacios a lucrarse con la compra-venta de jugado- →

Noe Currás (248225238)	
Comprado en	**02/11/2009**
Vendido en	**22/11/2009**
Precio de compra	**71.223**
Precio de venta	**177.000**
Días de permanencia	**20**
Semanas de permanencia	**3,0**
Salario semanal	**516,00**
Salario total pagado	**1.548,00**
Intereses semanales pagados	**2.367,39**
Intereses totales pagados	**7.102,16**
Costo total de la inversión	**81.389,16**
Comisiones	**24.780**
Valor de venta descontada comisión	**152.220**
Resultado neto a favor	**70.830,84**

res, les tengo otro ejemplo "Stuart Crowe" ID (229172527). Yo no tengo paciencia para formar jugadores así que me acojo al entrenamiento general. Leí que ese tipo de entrenamiento tiene algún efecto sobre los porteros. Por lo tanto, compro porteros aceptables entre 20 y 25 años, con TSI entre 2.600 y 2.800 porque sé que los mismos están a punto de pasar a convertirse en porteros buenos. Cuando son porteros buenos los vendo y obtengo alguna utilidad.

Stuart Crowe (229172527)	
Comprado en	**18/10/2009**
Vendido en	**30/11/2009**
Precio de compra	**77.889**
Precio de venta	**235.000**
Días de permanencia	**43**
Semanas de permanencia	**7,0**
Salario semanal	**2.532,00**
Salario total pagado	**17.724,00**
Intereses semanales pagados	**2.653,89**
Intereses totales pagados	**18.577,25**
Costo total de la inversión	**117.722,25**
Comisiones	**28.200**
Valor de venta descontada comisión	**206.800**
Resultado neto a favor	**89.077,75**

Eso hice con Stuart, recurriendo nuevamente al crédito bancario porque, como siempre, no tenía un solo peso en caja. Todo lo tenía invertido en jugadores.

El muchacho me costó $77.889. Sumando intereses y salarios, invertí un total de $117.722. Al cabo de 7 semanas, Stuart pasó a ser un portero bueno. Lo vendí en $235.000. Los comisionistas se embolsaron $28.200 y mis ganancias netas fueron $89.078.

Todo lo anterior me lleva a concluir que el endeudamiento bancario es una herramienta que ofrece HT para crecer. Si se sabe utilizar, va a generar réditos financieros que pueden emplearse favorablemente en el mejoramiento de nuestro equipo.

Hay, sin embargo, un riesgo inherente a su uso. Para minimizar dicho riesgo es conveniente la diversificación vale decir, es mejor endeudarse en $200.000 para comprar dos jugadores de $100.000 y no un solo jugador de $200.000.

Si se implementa como política permanente, hay que mirar las cosas en el mediano plazo. No siempre el tigre caza. Puede suceder que se compre un jugador con futuro y el muchacho no responda a las expectativas y la inversión, antes de generar réditos, genere pérdidas. En ese orden de ideas, lo que debe calcularse no es el rendimiento de una operación de apalancamiento individual sino la sumatoria total de operaciones de apalancamiento llevadas a cabo en un periodo dado.

Del mismo modo, sólo hay que recurrir al endeudamiento bancario solamente para apalancar inversiones rentables. Es muy riesgoso y poco provechoso hacerlo para ampliar el estadio, contratar especialistas, o probar suerte. Invierta bien y todos serán felices.



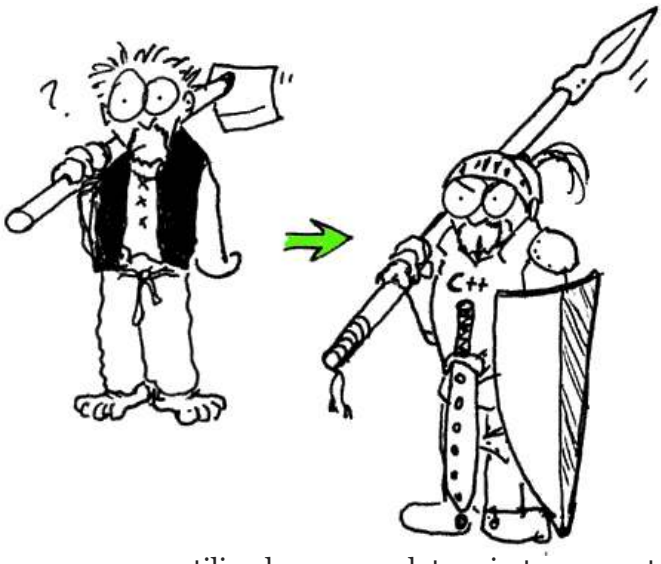
The corner of the Hattrickaholic



Comparador de Transferencias: ¿Cómo usarlo?

por Leonardopanta

En este artículo no me propongo explicar el uso más básico del comparador, sino considerar la posibilidad de utilizarlo para explotar ciertas zonas grises de la herramienta para sacarle rédito económico.



El comparador surgió como una de las medidas para estabilizar el mercado de transferencias. Sin esta herramienta, los day-traders podían sacar diferencias más grandes y muchos hacían negocios al saber más sobre la calidad del jugador que se estaba comprando o vendiendo. El comparador logró en primera instancia, que un usuario tenga una referencia relativamente confiable del valor del jugador sin estar interiorizado con el mercado.

Sin embargo, el comprador de transferencias tiene sus agujeros negros. Ya he hablado anteriormente sobre cómo la agrupación de las habilidades en el comparador hacen que ciertos entrenamientos de secundarias no sean rentables (no hay grandes diferencias económicas entre un arquero con defensa desastroso y uno con defensa pobre, como tampoco hay diferencias significativas entre un arquero con defensa insuficiente y uno con defensa aceptable o incluso bueno.

Hasta que esta forma de comparar jugadores no sea aún más exacta, ¿cuál es el rédito que se puede sacar? Obviamente hay que conocer los rangos con los que las habilidades son agrupadas.

Pongamos por ejemplo un lateral de 29 años:

Lateral: sobrenatural
Asistencias: bueno
Defensa: insuficiente
Jugadas: insuficiente

Ese lateral vale alrededor de 1.700.000. El siguiente lateral de 29 años vale alrededor de **300.000 menos**:

Lateral: sobrenatural
Asistencias: bueno
Defensa: débil
Jugadas: insuficiente

Obviamente, es imposible saber el subnivel del jugador en una cuarta habilidad y, si no tuviera subnivel, los tiempos de subida en defensa a esa edad son de 7 semanas (de débil a insuficiente). Pero a la hora de incorporar un jugador de esas características, es recomendable evitar el sobreprecio (que se produce en el cambio débil-insuficiente) comprando un débil, ya que el rendimiento y aportes que los diferencia son muy pocos para pagar un sobreprecio de 300.000. Si uno se decidiera a comprar con más habilidad en defensa, convendría buscar un jugador con defensa aceptable, ya que lo van a comparar con jugadores insuficiente en defensa y, por lo tanto, estará ligeramente por debajo de su precio real.

Con el mismo criterio, si algunos de los jugadores que compramos con débil en una secun-



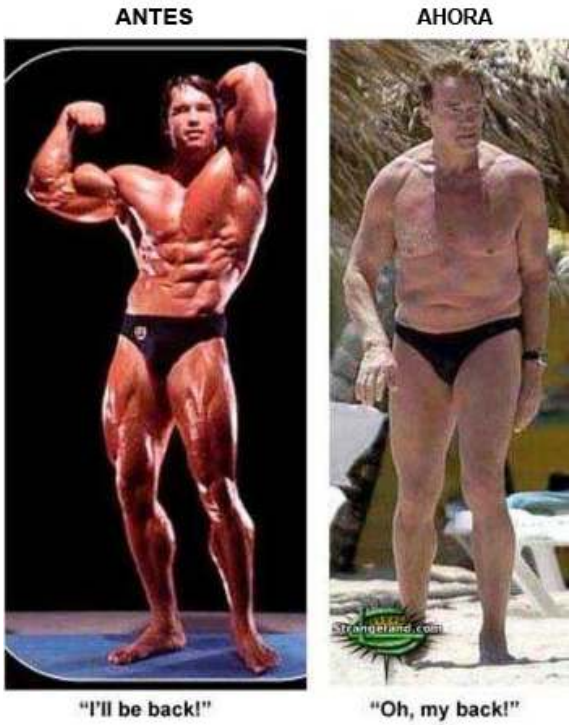
daria llegara a subir con un residual o a través de entrenamientos en slots libres, no habría que dejar de mirar el comparador para ver si conviene hacer un cambio y obtener algunos pesos extra.

A la hora de comprar, también hay que aprovechar el defecto del comparador al no tener en cuenta pelota parada a niveles inferiores a bueno. Si bien un jugador con pelota parada aceptable no va a transformarse en nuestro pateador, a la hora de reforzarse vale la pena tener paciencia y encontrar un jugador en el rango de precios del comparador pero con base de balón parado en insuficiente o aceptable, para que su aporte al equipo en tiros libres sea interesante sin pagar un sobreprecio.

Comparador de Transferencias
Un jugador de 17 años y 2 días es comparado con uno de 17 años y 100 días.

El comparador de transferencias es de vital importancia en el entrenamiento. Un jugador de 17 años y 2 días es comparado con uno de 17 años y 100 días. Si pudiéramos comprar un jugador 17 años en aceptable anotación y venderlo antes de los 18 en excelente anotación, la ganancia es muy significativa (si bien con un margen de peligro a tener en cuenta debido a que si el jugador se lesiona se nos puede pasar de edad, y el rédito ser menos).

La herramienta del comparador tiene sus limitaciones a la hora de funcionar de referencia, y está en nosotros jugar con esos límites para maximizar nuestras ganancias. Sólo es cuestión de ingresar al mercado y empezar a comparar jugadores con pequeñas diferencias.



Humor del Brujo

por El_brujo_de_chiclana







Carta a Papá Noel

por Puerco

Querido Papá Noel:

Me llamo LD-marcok. Bueno, no en realidad. Ése es el alias que utilizo en HT pero, para los propósitos de esta carta, dicho mote basta y sobra. Le escribo para saludarlo, para desearles lo mejor a usted y a su familia, para expresarle mis más sinceras condolencias por el deterioro que viene sufriendo su hábitat por cuenta del calentamiento global y, cómo no, para hacer lo que hacemos todos los muchachos de oriente y de occidente, pedirle un regalo de navidad.

Sé de buena tinta que usted es paisano del tipo que creó HT. Por eso y sólo por eso y por su buena onda y por su bondad y por sus conexiones con toda la lechigada celestial me atrevo a rogarle que interceda por mí. Digo interceda porque el regalo que quiero precisa de la participación activa y decidida de un equipo multidisciplinario encabezado por su santa y venerable humanidad.



Dejemos tanta explicación preliminar, tanto rodeo vacuo y vayamos al grano. Verá usted. Tengo un nieto llamado Rafael. Como soy jubilado, me dejan a rafa todos los días para que yo lo cuide y lo entretenga. Cada mañana el niño prende su Xbox y yo mi PC. Él carga su programa de fútbol "FIFA-2009" y yo el HT. Al cabo de un minuto rafa, con una palanca y seis botones, despliega en el rectángulo de juego once muñecos igualitos a los futbolistas de verdad. Oprime el botón marcado con la equis y los muñecos se ponen la casaca del Barcelona. Oprime el botón marcado con el círculo y Messi, Iniesta, Xavi, Puyol y compañía comienzan a desplegar su arte en la pantalla. Túnel que va, chilena que viene. Palomita del uno, gol del otro. «Gooool, golazo», grita mi nieto. Y baila la danza del lobo en mis narices.

Mientras tanto yo cargo la página, busco mi partido y me quedo esperando el consabido reporte escrito que arroja el programa... *«Una acertada serie de pases llevó el balón a un borde del área, para rápidamente devolverlo al otro tras una pared. Konrad Fałek apareció por detrás de los defensores para recibir el pase de la muerte y cómodamente empujarlo a gol en una jugada claramente preparada. Gol de "holgazanes". El marcador se pone cero por uno»*. Gol, golazo, grito yo. Y bailo el meneíto con la silla.

Rafa lee lo acontecido en mi juego, suspira con desdén y con un dejo mezcla de conmiseración, pesar y sorna me hace saber lo siguiente... *«Quieto, abuelo. Eres el mejor director técnico del mundo»*. Su tonillo sobrador me exaspera. Herido en mi honor le respondo al mocoso... *«HT podrá parecerte excesivamente elemental pero no hay tal. La estrategia que sirve de marco conceptual a su idea de juego es muy poderosa. Tu gol fue producto de la agilidad de tus manos. El mío fue producto de la agilidad de mi cerebro. Para lograrlo, tuve que hacer mil y un maromas, mil y una filigranas previas cuyas implicaciones no alcanzarían a caber todas juntas en tu pobre cabeza de chaval». «Pero me las imagino, abuelo, y el sólo hecho de imaginármelas me causa escalofrío»*.

¡Niño hideputa!... Si yo fuera pérfido y malandrín, le pediría a usted que no le trajera ni mierda de regalo. Pero de eso no se trata. Se trata de darle una lección al nieto, de que comprenda que HT es mucho mejor que cualquier juego electró-

→

nico de pacotilla, que mi arte es superior al suyo, que sé de fútbol virtual más que él y que todos los mocosos como él, que su consola no es más que un engaño visual, una ilusión barata que se compra cuando se compra el dichoso CD de fútbol "FIFA-2009", al que mal rayo parta.

¿Y cómo darle esa lección?, se preguntará vuesa merced... Muy fácil, papá Noel. Desarrolle, conjuntamente con los escandinavos, un modelo gráfico para HT. Quiero ver en mi pantalla del PC a once muñecos igualitos a los futbolistas de verdad. Quiero ver mi partido en vivo y en directo. Un partido como cualquier partido, con mis once muñecos desplegando el fútbol que les ordené, que programé, que moldeé en mi cabeza con maestría y argucia. Quiero ver "*la acertada serie de pases que llevó el balón a un borde del área, para rápidamente devolverlo al otro tras una pared. Quiero ver a Konrad Fałek apareciendo por detrás de los defensores rivales para recibir el pase de la muerte y cómodamente empujar el balón a gol, en una jugada claramente preparada*". Quiero poder devolver la jugada con el ratón, para verla una vez y otra vez y mostrársela y refregársela en la cara al gandul de mi nieto. Para que sepa lo que es bueno, para que aprecie lo que es el arte de verdad.



Si no es mucha molestia y en virtud de la munificencia que lo caracteriza, podría interceder ante los suecos para que me enviaran junto con el modelo gráfico, o interfaz que llaman, a diez jugadores titánicos que acompañen en su quehacer al pobre de Konrad Fałek. A usted no me da pena confesarle que mi equipo virtual "los holgazanes", no es precisamente la octava maravilla.

Me sentaré en la chimenea junto con rafa a esperar los regalos.

Lo quiero mucho, santa.

LD-marcok

Humor Navideño por corchito







The corner of the Hattrickaholic

realizado por teodoreh y kostas3001, traducido por NachoG82

